

**TRAVAIL DE SESSION**

PRESENTÉ

À

FRANÇOIS MEUNIER

COMME EXIGENCE PARTIELLE

DU COURS

**Traitement d’image**

FAIT PAR

JONATHAN KANYINDA MWAMBA

ISAAC KAMPANGA

KEVIN NIMI

WINNER MAZONZIKA PINDI

**Partie 1**

**14 février 2022**

# Introduction

L'objectif de ce projet est de concevoir une application permettant la reconnaissance de pièces de monnaie et le calcul du montant total des pièces présentes dans une image. Cette implémentation sera réalisée à l'aide du langage Python.

Le projet sera subdivisé en deux parties distinctes. Dans cette première étape, notre attention sera portée sur la conception de l'interface utilisateur permettant de lire une image et d'afficher les contours de chaque objet présent dans celle-ci.

# Manuel d’utilisation